

Spelet om Orminges framtid

En sammanställning från Future City Games
ORMINGE Nacka kommun 5-6 december 2008



futurecitygame

SPELLEDARNA HAR ORDET

Kan man spela ett spel för att komma på idéer för hur framtidens städer ska se ut?

Ja, enligt British Council så kan man det, och spelformatet kan också göra idéprocessen roligare och mer effektiv. För oss som processledare var det därför spännande att få åka till British Councils kontor i Krakow och utbilda oss till spelledare för Future City Game eftersom vi genom vår utbildning på KaosPilot Stockholm har jobbat mycket med kreativa idéprocesser.

Ännu mer spännande blev det när vi fick kontakt med Boo Folkets hus och Nacka kommun. De hade planer på att utveckla Orminge centrum och det visade sig att vi hade verktyget de letade efter. Nacka kommun ville göra Orminge till ett tryggare och mer levande centrum och vi ville testa om det här spelet verkligen kunde vara ett sätt att få fram kreativa idéer på hur en stad kan utvecklas.

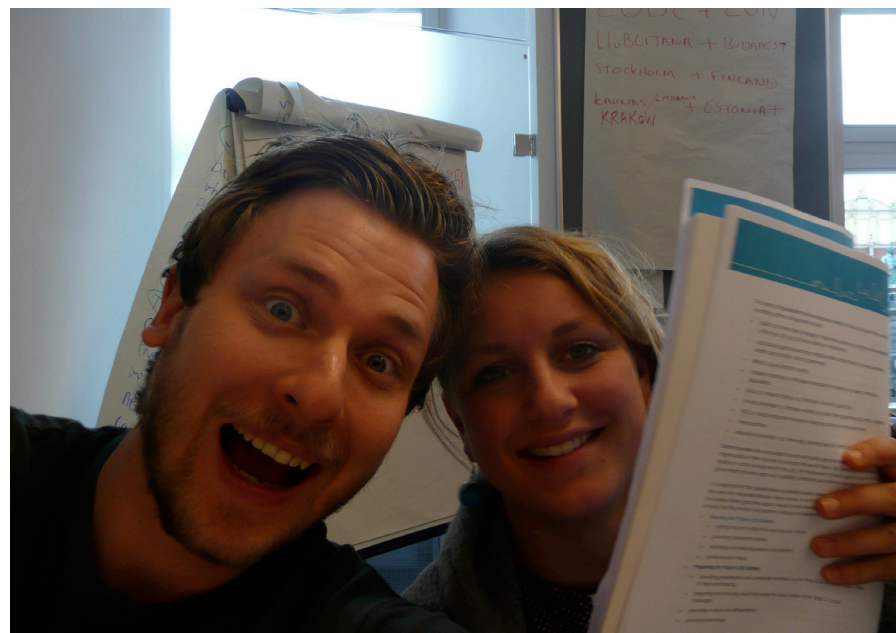
Nu hade vi området och aktörerna för att genomföra det första Future City Game i Sverige.

I den här rapporten finns en del av resultatet från de två dagarna av spelande i form av idéer skrivna i olika faser av processen. Vad som kommer att hända i Orminge återstår att se, men vi kan i alla fall berätta att det var väldigt roligt att med hjälp av spelet få vara med och skapa förutsättningar för idéerna att komma fram.

Tack till alla som gjorde det möjligt!

Andreas Sidkvist & Anniken Sand

Stockholm, december 2008



INNEHÅLL

INLEDNING	4
FUTURE CITY GAMES	6
UPPLÄGG	8
SPELET OM ORMINGE	9
DEN NYA FRAMSIDAN - GULA LAGETS HUVUDIDÉ	12
GULA LAGETS IDÉER	14
FRAMTIDSTÅGET – RÖDA LAGETS HUVUDIDÉ	16
RÖDA LAGETS IDÉER	18
FUTURE SNAKE CITY - GRÖNA LAGETS HUVUDIDÉ	20
GRÖNA LAGETS IDÉER	24
ORMINGEDOMEN - BLÅ LAGETS HUVUDIDÉ	26
BLÅ LAGETS IDÉER	28
EFTERSNACK - DELTAGARNA HAR ORDET	30
FUTURE CITY GAMES I ORMINGE	31



INLEDNING

Future City Game i Orminge

Kan man spela ett spel om en stads framtid? Hur vänder man en nedåtgående spiral? Vem bestämmer hur staden ska utvecklas? Hur kan man involvera medborgare i beslutsprocessen?

Future City Game är en två dagars kreativ process som har tagits fram av British Council för att hitta lösningar på utmaningar i urbana områden. KaosPiloterna i Stockholm blev tillfrågade av British Council om att bli deras samarbetspartner i Sverige när de skulle lansera Future City Game här. Kaospiloterna är en projekt- och processledarutbildning med fokus på social innovation, hållbar utveckling och kreativitet. Spelet har tidigare bland annat använts i Norge, Danmark, England, Polen och Slovenien och nu utbildas spelledare över hela Europa.

Spelet om Orminges framtid

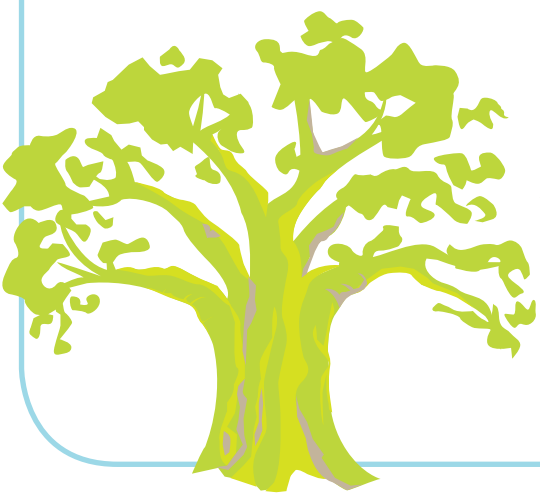
Precis som många andra lokala centrum som riktar sig till boende i närområdet så har Orminge Centrum fått konkurrens om besökarna i takt med att större gallerior har byggts i närheten. Detta har gjort att Boo folkets hus och andra lokala aktörer befärrar att Orminge centrum har hamnat i bakvattnet och i en nedåtgående spiral med färre besökare, mindre intäkter, sämre service, ökad otrygghet osv.

Nacka kommun bestämde sig därför för att samarbeta med Boo Folkets hus och att använda sig av Future City Game som ett verktyg för att få fram nya idéer för att skapa en positiv utveckling i området. Detta gjorde man genom att bjuda in engagerade medborgare som tillsammans med lokala aktörer såsom Svenska kyrkan, Hyresgästföreningen, Atrium Ljungberg med flera fick möjlighet att träffas och utveckla idéer tillsammans under två dagar.



FUTURE SNAKE CITY!

- Mera äppel...
- Örnas Franska centrum
- Ungdomens hus
- Arrangemang schema för hela året
- Loppis för återvinning
- Mässa för "Männans företagare"
- Möte mellan generationer
- Singel Mingle - aktiviteter
- Internationell flaggstäng
- Lokal butiks utveckling



FUTURE CITY GAMES

Future City Game

Future City Games är en kreativ workshop utformad som ett spel, och är utvecklat av British Council i samarbete med Urban Learning Space i Manchester. British Council är en internationell organisation som jobbar med kulturella relationer och utbildning. De når ut till över 100 miljoner människor i 110 länder. Syftet med Future City Games är att olika aktörer såsom engagerade medborgare, lokala aktörer, fastighetsägare osv, inom ett område ska komma upp med konkreta idéer på hur ett mer socialt, ekonomiskt, kulturellt och ekologiskt hållbart samhälle kan skapas. Det kan vara allt från tjänster, produkter, upplevelser till hur den biologiska mångfalden kan bevaras.

Future City Game (FCG) är ett verktyg som kommuner och andra liknande aktörer kan använda för att öka medborgarinflytandet, konsultera personer och få fram konkreta förslag på hur en stad, ett område eller en gata kan utvecklas. Klimatförändringarna världen över skapar fler och fler utmaningar för samhället vi



lever i. Det blir allt viktigare att agera förebyggande och att man börjar i sin närmiljö. FCG är ett verktyg som kan leda till att värdefulla idéer för hur urbana miljöer kan förbättras, lyfts fram. Dessa idéer kan sedan ligga till grund när beslut skall fattas. De aktörer som väljer att använda sig av FCG fungerar också som förebilder för andra kommuner organisationer eller företag då alla idéer samlas i en idébank för att inspirera fler att satsa på en hållbar stadsutveckling.

Under två dagar går deltagarna igenom tio steg för att komma fram till slutidén. Från att identifiera lokala utmaningar, skapa en vision för framtiden, komma på idéer som motsvarar visionen, gå ut och testa idéerna, till att sedan presentera sin slutidé för dom andra lagen. Det hela avslutas med en röstningsprocess där deltagarna får rösta på den idé som bäst möter de lokala utmaningarna och gör människors liv i området bättre.



UPPLÄGG

2 dagar, 20 deltagare, 4 lag, 10 steg, 40 idéer, 4 förslag 1 vinnare.

Hur går det till?

Future City Game (FCG), är en tvådagars kreativ workshop där 20-25 deltagare utvecklar idéer tillsammans som de sedan presenterar. Processen är upplagd som ett spel där spelarna delas upp i fyra till fem lag, och går igenom tio steg för att komma fram till den bästa idén. Spelet börjar med att spelarna identifierar några globala utmaningar som de sedan tar ner på en lokal nivå för det område spelet handlar om. Sedan skapar varje lag tillsammans en vision om hur de önskar att området ska se ut i framtiden, och vilka satsningar som måste göras för att nå visionen. Det kan vara kulturella, sociala, ekonomiska eller miljömässiga satsningar. Efter en urvalsprocess kommer varje lag fram till den bästa idén som de testat i verkligheten.

Andra dagen får spelarna hjälp av experter för att utveckla sin idé vidare så att den blir så realistisk och genomarbetad som möjligt. De går även ut och pratar med nyckelpersoner och gör undersökningar bland medborgarna för att se om det finns intresse för idén.

Det sista som händer är att de fyra lagen presenterar

sin idé och sedan blir det en omröstning där den bästa idén koras. En spelledare leder deltagarna genom det hela, och ser till att processen flyter på som den ska. FCG har bland annat spelats i Norge, Danmark, England, Polen och Slovenien, och nu sprids spelet över hela Europa.

Deltagare

Deltagarna under ett Future City Game kan till exempel vara medborgare, lokala aktörer, lokala företag, politiker eller människor som arbetar med stadsplanering. Vilka som bjuds in beror på vad syftet med spelet är. Är syftet att ta reda på vad medborgare har för idéer om hur ett område ska utvecklas så bjuder man in medborgare som berörs av beslutet. Är syftet att öka samarbetet i ett område för att det ska hända någonting och för att få fram nya idéer så kanske man bjuder in olika aktörer som har möjlighet och intresse av att göra någonting i området. Är syftet att skapa ett så hållbart område som möjligt så kan man t ex bjuda in lokala aktörer och experter på hållbar stadsplanering för att få den rätta dynamiken.

SPELET OM ORMINGE

Varför spela FCG i Orminge?

Syftet med att spela Future City Game i Orminge var att få fram idéer som kan göra Orminges centrala delar mer levande och tryggare. Syftet var också att öka engagemanget för Orminge hos medborgare och lokala aktörer inför programsamrådet där idéerna kommer att fungera som inspiration då Nacka kommun bjuder in medborgarna för att diskutera planerna för Orminge i framtiden.



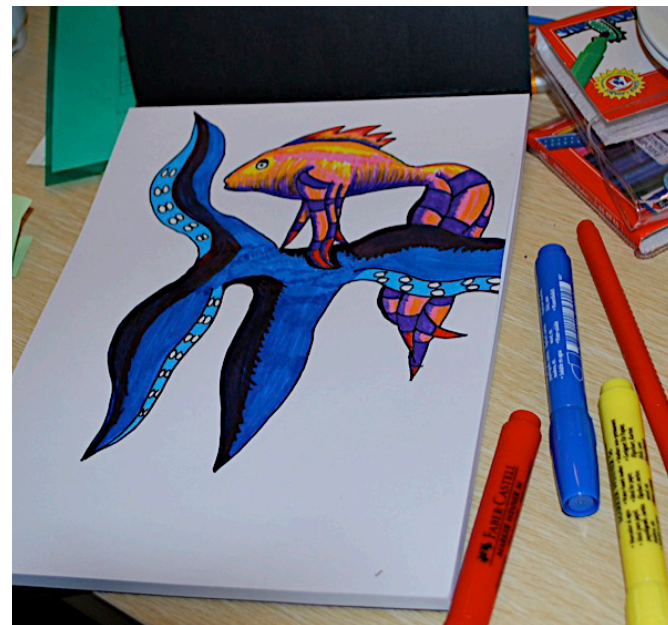
Hur gick det till och vem vann?

För att få fram idéer i linje med vad British Council har för mått på kreativa städer så hade lagen sju kriterier att uppfylla. Idékriterierna var:

- **Rolig:** Spännande och kreativ
- **Innovativ och framtidsinriktad:**
Kommer att producera något nytt eller annorlunda
- **Möter lokala utmaningar**
- **Möter globala utmaningar**
- **Relevant för samhälle:** Människor stödjer idén
- **Hållbar:** Har en positiv och långsiktig effekt
- **Möjlig och genomförbar:**
de rätta resurserna finns för att genomföra idén

På följande sidor kan du läsa om vilka idéerna var och hur idékriterierna uppfylldes. Det lag som efter omröstningen fick flest röster och som enligt deltagarna hade den bästa huvudidén var lag gul. Om du tycker att det stämmer kan du avgöra på följande sidor. Lagens huvudidéer och övriga idéer presenteras utan rangordning. I några fall har flera av lagets idéer slagits ihop och blivit en del av huvudidén.





DEN NYA FRMSIDAN - GULA LAGETS HUVUDIDÉ

Den nya framsidan - leva bo & vara

Idén bygger på att det inte går att göra så mycket med Orminge Centrums framsida, men att det finns möjlighet att göra den trista baksidan till en ny framsida. Baksidan av Orminge Centrum är ett ställe där ungdomar och knarkare hänger på kvällarna. Platsen saknar både charm och glädje.

Därför ska det byggas ett aktivitetscenter som innehåller:

- Simhall
- Sportscenter
- Entreprenörscentrum där man får hjälp att starta eget. Som en replokal för band fast för företagare.
- Fokus ska ligga på konst, estetiskt, praktiska yrken, och uppfinningar.
- En mötesplats vid ett trivsamt café

Alla byggnader som finns på baksidan är eko-byggnader. För att utnyttja utrymmet maximalt finns det också en trädgård på taket till alla husen.

Det ska anläggas en stor trappa upp ifrån centrum och ovanför den ligger aktivitetscentret. I trappan kan man sitta och ta det lugnt, äta en glass eller titta på allt folk som är i aktivitetscentret.

Vad kommer detta att göra för Orminge?

Det kommer att skapa fler arbetstillfällen, som gör att människor som bor i Orminge slipper pendla in till stan varje dag.

Ormingebor får en plats där de vill vara och en plats de vill bevara - då baksidan av centrumet blir till framsida!



Hur uppfyller förslaget idékriterierna?

Rolig - Alla som laget har pratat med har varit positiva till idén.

Innovativ och framtidsinriktad - Om förslaget genomförs så är det de största som har hänt i Orminge sedan området byggdes.

Möter lokala utmaningar - Idén skapar arbetstillfällen och tar bort ytan som tidigare varit en plats för droger och negativa händelser

Möter globala utmaningar - Genom att alla byggnader är ekobyggnader bidrar dem till en bättre miljö än om de var byggda på konventionellt vis.

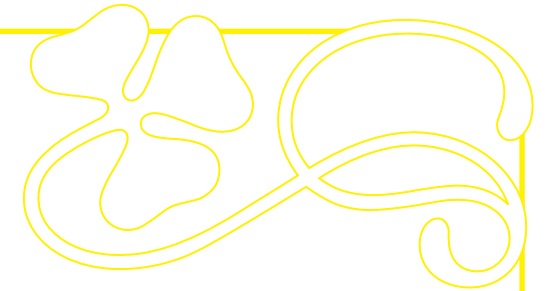
Hållbar - Förslaget kommer att ha en positiv och långsiktig effekt då ungdomar får en plats att vara, och fler företag kommer att startas i Orminge.

Relevant för Samhället - Brottsförebyggande, och möjlighetsorienterad lösning!

Möjlig och genomförbar - I framtiden, men den är beroende av hjälp från stadsplanerare och kommunen.



GULA LAGETS IDÉER



Ekonomiska idéer

- Skapa fler arbetstillfällen i Orminge. 56 % av invånarna pendlar idag.
- Öka intresset för etablering i Orminge Ex, bygg simhall och sportcenter på gamla Nybackatomten
- Bygg ett Entreprenörshus med ”Starta-upp-ett-företags hjälp”
- Aktivitetstorg med flexibel planlösning

Sociala idéer:

- Tillsätt en samordnartjänst, som fungerar som en sorts fältassistent som fungerar som en spindel i nätet mellan olika sociala myndigheter, kommun, fastighetsägare och andra ideella organisationer. Främjar ett socialt nätverksbyggande.
- Utnyttja befintliga byggnader fullt ut. T ex: Fotbollsplan på taket i centrum, bygg efter BO 05
- En öppnare skola. En skola som också är öppen på kvällar där barn och vuxna kan mötas

Kulturella idéer:

- Trivsamma samlingsplatser för vuxna och ungdomar, Folkets hus, Caféer t.ex. trevliga utomhuscaféer, Ungdomsgården, Föreningsliv fler utspridda
- Bygg simhallen på den oanvända tomten där Nybodaskolan låg. Skapa en attraktiv samlingsplats för boende och kunder

Miljömässiga idéer:

- Rensa upp saruträsk Gör det till en ekopark där människor kan odla grönsaker och frukt Ett ställe där man kan hyra roddbåtar och ta hand om naturen som finns!
- Bilfritt torg på natten efter 22.00 ”öka antalet parkeringsplatser för pendlare”
- Lys upp Orminge Varför ska det finnas lyktstolpar, när man kan ljussätta träd och buskar istället för asfalten.
- Det kommer vara energisparande och ge en tryggare och ljusare atmosfär.

10N

Vi vill bygga ett aktivitetscenter som kommer att inrymma simhall sportcenter entreprenörhus "Hjälp att starta företag".

IDE

Aktivitetstorg där nya företagare kan få synliggöra sig. Mötesplats med ett trivsamt cafe'.

Alla byggnader är Ekobyggnader.



FRAMTIDSTÅGET – RÖDA LAGETS HUVUDIDÉ

Idén presenteras som ett framtidståg där varje vagn symboliserar olika framgångsfaktorer som kommer att göra Orminge till Sveriges bästa förort. Campus Orminge är loket som kommer att driva utvecklingen framåt. Det som binder varje vagn till varandra är Ormingerådet. Campus Orminge innehåller utbildning i entreprenörskap och erbjuder det alla vill ha om 15 år!

Campus Orminge innehåller:

- En utbildning för samhällsentreprenörskap. Det kommer inte vara i ett hus utan utnyttja alla Orminges tomma lokaler så att det genomsyrar Orminge som förort.
- En eventutbildning som fokuserar på hur man kan rusta upp Orminge, hur man kan göra konserter, eller andra typer av events. Och där man kan få hjälp till att starta upp ett eget företag.
- Små bostäder för studenter eftersom det kommer att flytta studenter till Orminge
- Kunnig personal finns tillhands inom de områden du jobbar med och behöver hjälp med – det sker

ett utbyte av kunskaper och resurser.

- Det är fokus på engelska så att studenterna får möjlighet att bege sig ut i den stora världen om man önskar det.
- Möjliga samarbetspartners: Mälardalens högskola, Folkhögskolan, Kaospiloterna

Ormingerådet – syr ihop hela projektet!

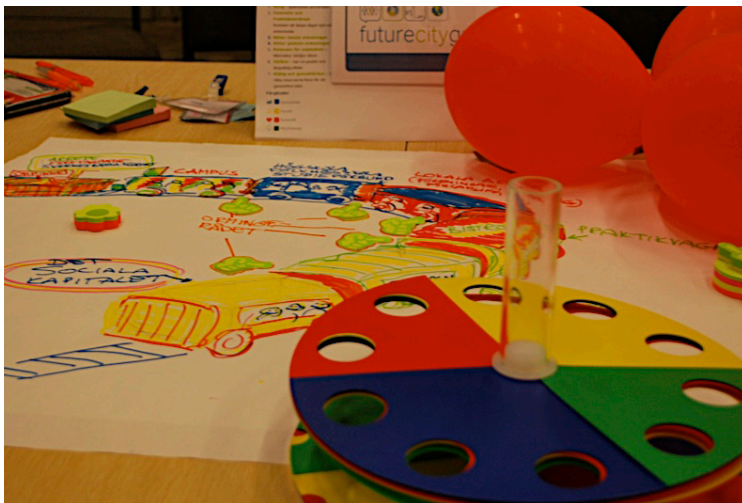
Ormingerådet består av föreningar och myndigheter som träffas regelbundet och tar upp vilka behov som finns och vilka utmaningar som behöver lösas. Lokala aktörer som Boo Folkets Hus, kyrkan och Hyresgästföreningen är med i rådet. Det kommer inte att vara ett politiskt råd utan alla beslut som fattas i kommunfullmäktige och som rör Orminge ska istället på remiss till Ormingerådet.

Hur man ska få en kontinuitet i samverkan:
Kommunen går in och lägger resurser för att Orminge ska fortsätta att växa!

Vad kommer detta att göra för Orminge?

Människor kommer att trivas där de bor och jobba och studera där de bor.

Människor kommer att vara stolta över Orminge och Orminge som helhet blir en lyckligare förort.



Hur uppfyller förslaget idékriterierna?

Rolig Förslaget kommer att skapa ett studentsamhälle som blomstrar av idéer, utbyte av kunskap och resurser.

Innovativ och Framtidsinriktad Campus Orminge = framtiden
Möter lokala utmaningar Pendlingen blir mindre, och människor kommer att vilja vara, leva och bo i Orminge.

Möter globala utmaningar Förslaget kommer att öka kunskapen om andra länder, och öka möjligheten att resa och uppleva andra kulturer.

Relevant för samhället Idag finns det inga eftergymnasiala utbildningar i Orminge, något som gör att unga flyttar därifrån. Campus Orminge kan vända den trenden.

Hållbar Kunskap har alltid en långsiktig effekt, och den tar aldrig slut.

Möjlig och genomförbar Med hjälp från högskolor, och Ormingerådet är detta absolut genomförbart.



RÖDA LAGETS IDÉER

Ekonomiska idéer

- Saluhall för att ge plats till mindre butiker och ett varierat utbud, samt skapa en spännande miljö. Saluhallen blir en mötesplats och ger rum åt många olika kulturer.
- Billiga hyresrätter för unga och äldre. Genom att kombinera dessa två grupper kan de unga få billiga bostäder de står för praktiska uppgifter i föreningen, såsom trapptvätt, gårdsarbete med mera. De äldre kommer i kontakt med den yngre generationen och ett varierat boende skapar liv.

Sociala idéer

- Utvecklingscenter ett ställe man kan gå till och få hjälp med sina idéer. Entreprenörsrådgivning eller allmän uppsamling av samhällets tankar. Här kan man få utbildning eller slussas vidare till dem man behöver prata med för att realisera sina idéer.
- Ormingerådet ett råd som samlas och samlar upp idéer, tankar och annat som behöver vändas i plenum. Rådet kan vara kopplat till det digitala

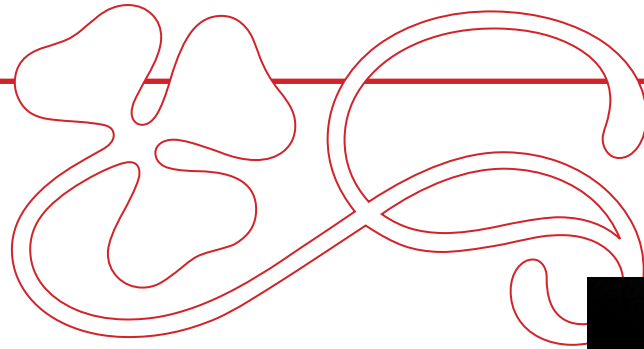
mediet så att man kan följa med i diskussioner och komma med inlägg.

- Närpolis Orminge lyfts fram som träningsområde för nya poliser här möter man många situationer som gör en förberedd på verkligheten, och Orminge får på så sätt en hög grad av polisnärvaro som gör området tryggare. Möjligheten att rekrytera bra unga från området finns också.

Kulturella idéer

- Events en ökad mängd av events, eftersom det är dessa som samlar samhället.
- Lokala medier ett digitalt Community (eventuellt med ett tryckt nyhetsbrev till den ouppkopplade delen av befolkningen) där man kan se vad som är på gång, mötas och kommunicera. Undergrupper kan leva och träffas på nätet, och folk utifrån kan också se vad som är på gång.

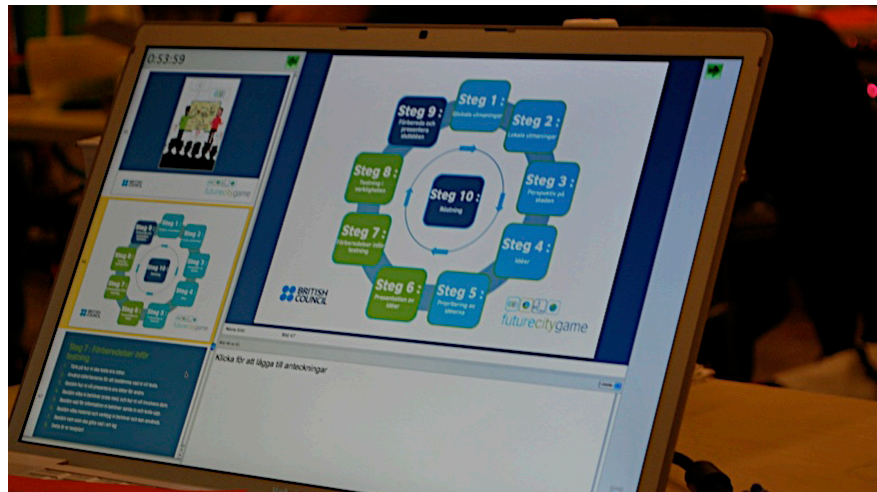




Miljömässiga idéer

- Spårbunden Trafik för att minska föroreningar och kommunikationsproblem förbinds Orminge med Stockholms centrum. Spårvagnen kan innehålla café eller föreläsningar för att göra resan och pendlandet i sig till en upplevelse.
- Aktivitetspark bakom köpcentret läggs ett center med bad och fritidsaktiviteter både inomhus och utomhus.







FUTURE SNAKE CITY – GRÖNA LAGETS HUVUDIDÉ

Boo folkets hus - navet för kunskap, kultur och nöje i Orminge

Allt bygger på en expansion av Boo Folkets Hus. Varför begränsa sig till ett litet hus? Låt Boo Folkets hus bli ett med Orminges framtidscentrum med fokus på idé- och kommunikationsexpansion.

Medborgare av olika nationaliteter och bakgrunder ska komma dit och få råd och mentorshjälp för hur de kan utveckla företag och kunskaper.

Utveckla Folkets Hus

Boo Folkets hus som ett hus för kunskap, kultur och nöje För alla. "Orminge Utvecklingscentrum"
I Boo Folkets hus utvecklas entreprenörskap inom företagande, kultur och social verksamhet.

- Genom en högskoleutbildning i samhälls-entreprenörskap
- Genom en folkhögskoleutbildning i socialt entreprenörskap

- Genom ett stödcentrum för ungas idéer och projekt (med ekonomiska resurser och mentorsstöd)
- Genom ett handelscentrum för utveckling av lokala och globala affärsidéer (import/export)

Boo Folkets Hus som ett "ungdomens hus", med större utrymmen för ungas behov, idéer och engagemang. Ungdomar behöver en plats dem kan vara på helger – därför ska Boo Folkets hus ha längre öppettider, och vara öppet på helger. Effekten blir:

- Mindre kriminalitet
- Att man samlar ungdomar kring det de gillar att göra
- Ungdomar får veta vilka rättigheter de har, och ungdomars idéer kommer upp och folk i Orminge får kunskap om deras engagemang.

Boo Folkets Hus som organisatör av lokala arrangemang, genomförda av föreningar, företag, grupper, med flera. Ett arrangemangsschema för hela året utvecklas. En arena skapas för alla som vill presentera, diskutera och engagera.



I Future Sanke city finns bl.a:

- Permanent ”loppis för återvinning och hållbar utveckling” med kurser där man får kunskap om hur man kan ta hand om miljön
- Årlig mässa för ”månskensföretagare” dvs, folk som driver en litern företagsverksamhet vid siden av sin anställning. Skapa ett nätverk mellan småföretagare.
- En jättehög flaggstång med land och landskapsinfo som landmärke.
- Flaggstånd där folk från olika nationaliteter kan visa/fira sina respektive nationaldagar. Det kan t ex stå information om Ecuador bredvid.

Möte mellan generationer

Pensionärer och barn skulle kunna samarbeta. Till exempel genom att pensionärer ger skolbarn läxhjälp. Resultatet blir att Orminge minskar segregationen och utnyttjar kunskaper som pensionärer sitter på.

Hur uppfyller förslaget idékriterierna?

Rolig Klyftan mellan gamla och unga minskar, och Orminge ökar gemenskapen och öppenheten mot kulturer och individer.

Innovativ och framtidsinriktad Förslaget ger varje individ en möjlighet till att jobba med det de gillar och är bra på.

Möter lokala utmaningar Brottsförebyggande då ungdomar inte längre behöver hänga i centrum. Mindre pendling, och fler bostäder så att unga inte behöver flytta därifrån.

Möter globala utmaningar Loppis med återvinning. Utbildning i samhällsentreprenörskap.

Relevant för samhället Efter många intervjuer är det ingen som är negativ.

Hållbar Orminge ger människor en kickstart och får dem att utveckla sina talanger

Möjlig och genomförbar Makten ligger hos folket, och många av idéerna kan sättas i verket imorgon.

GRÖNA LAGETS IDÉER

Ekonomiska idéer

- Orminge Handel och export/import Inkubator. Det finns massor av människor som har företag vid sidan om och för att hjälpa dem med att utveckla det så att det blir deras arbetsplats behövs stöd i form av mentorer. Nätverk, en plats att sitta och arbeta. Ta hjälp av varandras kontakter och erfarenheter. Detta kommer att skapa ett utbyte och säljande av varandras varor och tjänster. Det ska även finnas rådgivning för den som önskar
- Orminge Export
 - Sälja bilder
 - Engagera hembygdsföreningen
 - Engagera biblioteket

Sociala idéer

- En jättehög flaggstång med land och landskapsinfo som landmärke. Det finns även flaggstånd där folk från olika nationaliteter kan visa/fira sina respektive nationaldagar.

- Singelmingel aktiviteter Effekten blir gladare människor. Kan man leva två tillsammans är det bättre än att leva själv. För att 44 % av Ormingeborna är singlar, så singelmingel är ett sätt att koppla ihop människor så man slipper vara ensam. Det ger ett tillfälle för människorna att träffa varandra. Ex: pubkväll där de som har barn kan få barnvakter. Kan skaffa sponsorer till barnvakter. Ta bort alla hinder så dem kan träffa andra. Fler lägenheter när folk flyttar ihop. Då kan barnen ta över. Regelbundet i Boo Folkets Hus för att möta Orminges singlars behov av möten och relationer.

Kulturella idéer

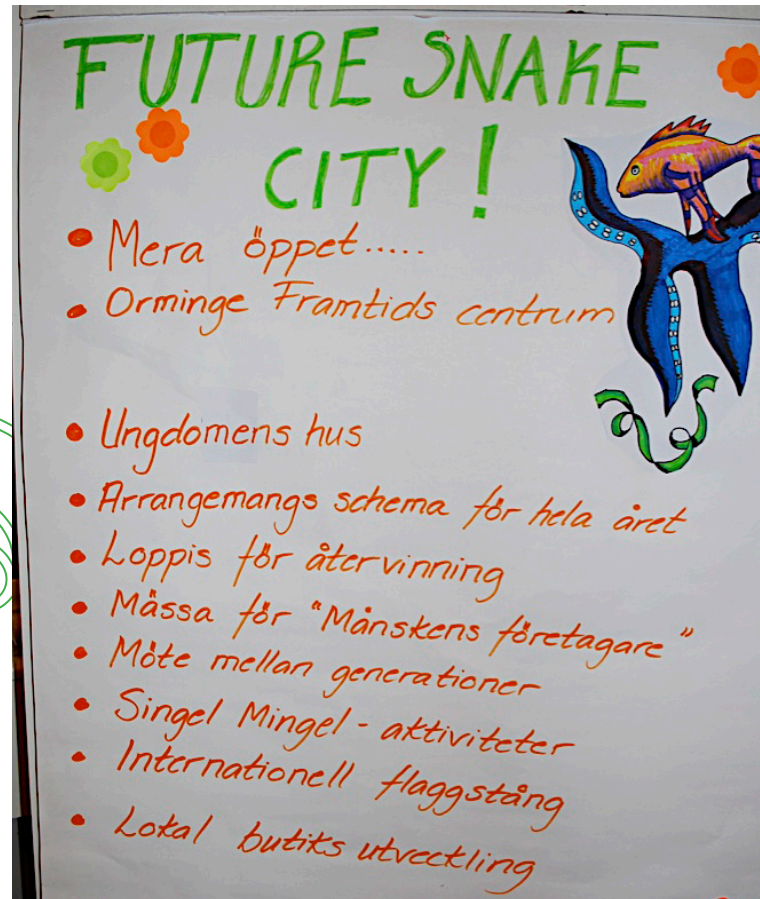
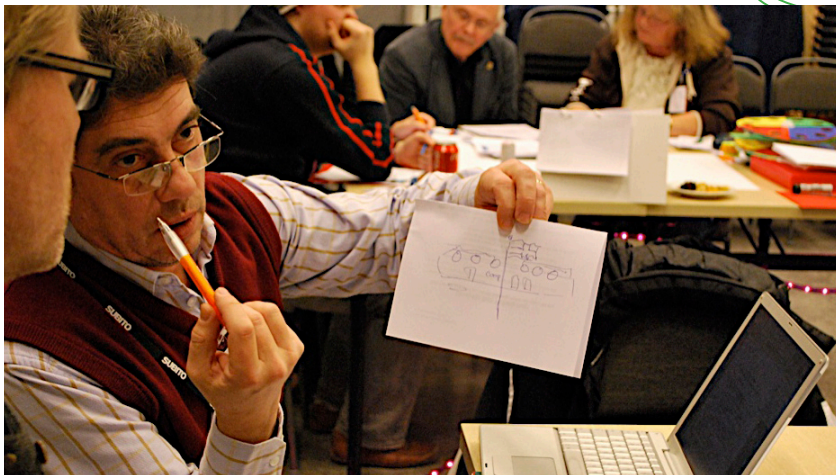
- Den levande pulserande centrala parken ett koncept!
 - Skatebana
 - Storschack
 - Återkommande arrangemang
 - Fasta bänkar och bord
 - Öppen scen



- Av egen kraft
- Entreprenörskap ur kulturellt/socialt perspektiv
Ungt inflytande i frågor som rör dem

Miljömässiga idéer

- Bilpooler
- Naturutbildning för barn
- Gratis utomhuskultur.
- Spontanidrott



ORMINGEDOMEN – BLÅ LAGETS HUVUDIDÉ

Idén bygger på att skapa något unikt för Orminge, något som inte finns på andra platser i Sverige, något som gör att folk dras till Orminge för att uppleva OrmingeDomen. OrmingeDomen är en kopia av vattentornet som redan finns i Orminge, och bakom den ett höghus med 24 våningar som innehåller både bostäder och en restaurang.

OrmingeDomen innehåller:

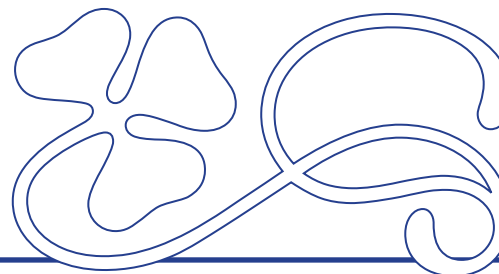
- Ett upplevelsebad på första våningen, där man kan titta upp på de i andra våningarna genom ett rör.
- En världsunik dyktunna, som kommer att locka dykindustrin till Orminge.
- Olika sorters miljörelaterade upplevelser får in miljöfrågan in i badet. Där hålls också kurser om hur vi kan ta hand om jorden etc.
- Ett hopptorn som man kan hoppa ner i badet ifrån.
- Andra våningen är mötesplatser där finns det aktiviteter för alla åldersgrupper. Bland annat ett trivsamt café med glasväggar som gör att det går att titta ut på den trevliga parken utanför. Man

serverar god ekologisk mat.

- På tredje våningen är det en biograf alltså i toppen av vattentornet. På dagen ser det ut som ett vattentorn, men när det blir mörkt görs hela tredje våningen om till en bioduk. Tekniken för detta finns redan.
- Höghuset innehåller förutom bostäder:
- I toppen av höghusets 24:e våning finns en restaurang som snurrar runt och runt och som strålar ut ljus så att hela Stockholm kan se restaurangen i Orminge.

Vad kommer förslaget göra för Orminge?

- OrmingeDomen kommer att ge Orminge en identitet, den kommer att göra folk stolta över att vara från Orminge. Den kommer att placera Orminge på kartan!



Hur uppfyller förslaget idékriterierna?

Rolig ett unikt upplevelsescentrum är absolut roligt. Det finns aktiviteter för alla intressen och möjligheter att pröva nya aktiviteter.

Innovativ och framtidsinriktad Förslaget är unikt för hela världen.

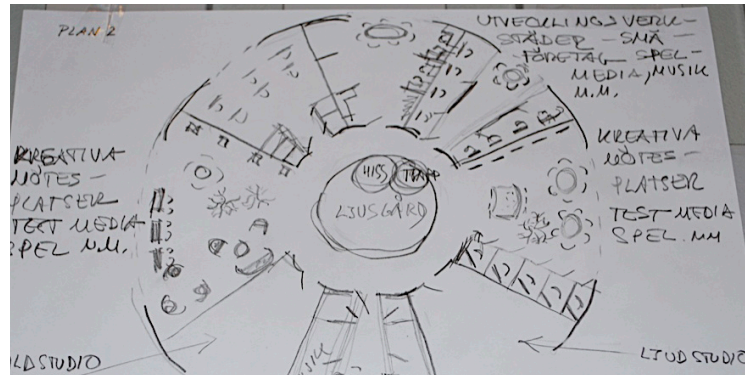
Möter lokala utmaningar Skapar en identitet och utnyttjar platsen som förut inte användes.

Möter globala utmaningar Folk från hela världen kommer att ta efter idén och besöka Orminge för att uppleva centrumet.

Relevant för samhället Orminge behöver något att vara stolta över och de behöver också fler aktiviteter.

Hållbar Den kommer att ha en positiv och långsiktig effekt då fler och fler kommer att vilja ta sig till centrumet.

Möjlig och genomförbar med de rätta resurserna så är allt möjligt!



BLÅ LAGETS IDÉER



Ekonomiska idéer

- Testlab för dataspel, en aktivitet för barn och ungdomar. Utveckling av dataspel för vuxna och pensionärer.
- Ökat utbud av affärer och servicefunktioner. Ett café, en liten mysig restaurang, sportbutik, mötesplats. Kommunservice i biblioteket.
- Skapa en dykindustri i Orminge genom att skapa en:
 - dyktank i gamla panncentralen
 - dykutbildning
 - koppling till skärgården

Sociala idéer

- 1. Bygg bort otryggheter, trygghet Faktiskt / upplevd. Trygghetsservice Ormingehus p-plats. Trafiksäkrare. Ungdomsbostäder, 1:or hyreslägenheter.
- Nattcafé Nattöppet för ungdomar, där de kan sitta och prata musik. För ungdomar som kommer med nattbussen. En allmän samlingspunkt. Löser problemet med bråk och vandalisering, kan kopplas

ihop med SL.

- Äventyrsbad Funktioner riktade till pensionärer. Friskvård och spa. Mötesplats för de aktiva äldre.

Kulturella idéer

- Upplevelsecentrum En utvidgning av Folkets hus med bio, dans, tonårstema, pensionärstema.
- Badhuset, inomhus och utomhus, inomhus finns det möjlighet att surfa och att åka vattenskidor. Dykcenter.

Miljömässiga idéer

- Öka kunskap och medvetenhet om djurlivet i närheten. Flera perspektiv, fågel, trädkojor, fisk, under ytan, ner i jordlagret. Kvalité, naturmark, park.
- Ökad kvalité av kollektivtrafiken Erbjuder massagestolar till resande, frukt månadskort och läxhjälp på väg till skolan. Detta skall göra bussresan mer levande och innehållsrik vilket ökar kollektivtrafikens attraktion.



EFTERSNACK - DELTAGARNA HAR ORDET

Johan Kjellman

Ett följdriktigt och strategiskt sätt att plocka fram nya och gamla idéer och sammanföra dem i ett gemensamt sammanhang. Spelet ger en bra möjlighet för deltagarna att lära känna varandra och ytterligare stärka nätverk.

Många goda idéer kom fram. Flera av dem har jag fastnat för och kommer att ha med i mitt fortsatta arbete inom lokalpolitiken.

Ann-Marie Palmér Gråfors

I mycket kände jag mig hemma då vi inom min organisation arbetar på ungefär lika sätt vid utbildningar och konferenser fast med arbetsredskap. Spelet i sig var givande då spelarna var från blandade grupper med olika erfarenheter. Många kreativa idéer kom fram och jag hoppas att kommunen tar till sig det och införlivar en del.

Dennis Gråfors

Jag tror verkligen på att det vinnande förslaget har den potens som Orminge så väl skulle behöva

Niklas Frank

Mina förväntningar var att få lära sig något nytt och spännade och det gjorde jag till fullo.;)

Maria Wrigdal

Nytt och roligt sätt att lära känna nya människor och utveckla idéer. Väldigt roligt sätt att jobba fram nya idéer.

Ingrid Unsöld

Det var både oväntat lätt och svårt att sammanföra människor med vitt olika ingångsvinklar för att utveckla EN idé till ett framtida centrum. Att undersöka vilken utveckling människor i lokalområdet önskar.



FAKTA - FUTURE CITY GAMES ORMINGE

Spelledare

Anniken Sand
annikensand@gmail.com 0735-674299
Andreas Sidkvist
andreas@sidkvist.se 0707-56 63 03

Projektägare

British Council

Samarbetspartners

Boo folkets hus

Rapport

Författad av Anniken Sand och Andreas Sidkvist
Formgiven av Anna Engström, claro. anna.engstrom@claro.se

Tack till

Elisabeth Rosell - Nacka kommun
Bosse Ståldal - Boo Folkets Hus
Ki Andersson - British Council
Deltagarna som bidrog med sin energi och kreativitet!
Kaopilot Stockholm

Uppdragsgivare

Nacka Kommun

Deltagare

Blå laget	Elisabeth Rosell - Landskapsark. Nacka kommun Ingrid unsöld - Designer Karl-Axel Johansson - Vigsselförrättare Kenneth Hertzman - Köpman Ki Andersson - British Council
Gröna laget	Igor Videla - Verksamhetsutv. Hyresgästf. Johan Kjellman - KAM, Nackalistan Johan Rådmark - Framtidens skola Maria Wrigdahl Virdholt - Föräldraledig Mimmi Westin - Student
Gula laget	Bonnie Inggårde - chef Orminge Centrum Clara Chachabolana - Säljare Dennis Gråfors - fd Brandman Jimmy Boqvist - Mitt emellan jobb Ole Forsberg - Stockholms Stadsteater Per Blomqvist - Fd Kvarterspolis Orminge
Blå laget	Agnes Fries - Creative Director Ann-Marie Palmér Gråfors - Verk.utv. Hyresgästf. Bosse Ståldal - Folkets hus Christina Heinä Liman - Redaktör, Svenska Kyrkan Niclas Frank - Eventtekniker

31





futurecitygame

